

CUPRINS

#	AUTOR	TITLU	PAGINA
PARTEA I: MANAGEMENTUL PROIECTELOR			
1	Popovici Flaviu	Implementarea unui Sistem Kanban pentru Managementul Proiectelor Software	5
2	Vlad Marian Călin	Studiu Comparativ al Proceselor de Dezvoltare a Software-ului în Metodologii Tradiționale și Agile de Management al Proiectelor	32
3	Bulc Bianca Maria	Psihologia Consumatorului în Procesul Decizional de Achiziționare al unei Aplicații Mobile	46
PARTEA II: COMERȚUL ELECTRONIC			
4	Cruceru Lucas Naum	Arhitectura Bazată pe Microservicii Aplicată în Domeniul Comerțului Electronic	63
5	Lucaci (Gabor) Aronela Ligia	Proiectarea, Realizarea și Implementarea unui Site de Prezentare pentru Comerț Electronic	71
PARTEA III: APLICAȚII			
6	Barna Paul David	iMoney Manager : Aplicație de Administrare a Banilor pentru Android	85
7	Turcuț Flaviu	BookBytes: Aplicație Web Client de Gestiune a unei Biblioteci	114
8	Urs Vlăduț	Filestorm: Aplicație Web Client de Găzduire a Fișierelor cu Experiențe Web Îmbunătățite	129